



Antwort zur Anfrage Nr. 0199/2022 der Freie Wähler im Stadtrat betreffend **Rad- und Fußwegsanierung als Ergänzung zur Straßensanierung (FREIE WÄHLER)**

Die Anfrage wird wie folgt beantwortet:

1. Gibt es in Mainz ein System, mit dem diese Arbeiten an der Mainzer Infrastruktur Ämter- und Themenübergreifend koordiniert und abgestimmt werden? Wie funktioniert das?
2. Wenn es ein System zur Koordination der Tiefbauarbeiten in der Stadt gibt, wie erklären sich dann subjektive "Doppelarbeiten" (erst Gas, dann Wasser ...)?
3. Welche Maßnahmen könnte die Stadtverwaltung prüfen, um im Zuge der Tiefbauarbeiten (besonders bei kleineren Straßen) direkt die Situation für Fußgänger und Fahrradfahrer bei der Baustelle zu verbessern?

Zu 1:

Für die notwendigen Grabungen im öffentlichen Verkehrsraum gibt es wöchentlich eine Koordination an der die Grabungsträger wie z.B. Mainzer Netze, Wirtschaftsbetrieb, Telekommunikationsunternehmen teilnehmen und in der alle geplanten Maßnahmen vorgestellt und die übrigen Grabungsträger aufgefordert werden bei zukünftigen Bedarf ihre Leitungen mit zu verlegen oder ggf. Leerrohre einzubringen.

Zu 2:

Da die Leitungen meist in unterschiedlicher Tiefe liegen, werden die einzelnen Gewerke nacheinander abgearbeitet.

Leider kommt es trotz dieser Koordination dazu, dass Leitungen, die für noch funktionsfähig gehalten wurden im Nachhinein Defekte aufweisen.

Zu 3:

Bei der Wiederherstellung wird bereits heute darauf geachtet und durch Kostenbeteiligung direkte Anschlussbereiche für den Rad- und Fußverkehr verbessert werden. So wurde zum Beispiel bei der Wiederherstellung im Rahmen der Maßnahmen in der Hattenbergstraße der nicht von der Maßnahme direkt betroffene Gehweg durch Kostenübernahme direkt mit der Wiederherstellung mit verbessert.

Diese im Rahmen von Baumaßnahmen möglichen Verbesserungen haben jedoch auch eine räumliche und funktionale Grenze und müssen in direktem Zusammenhang mit der Baumaßnahme stehen.

Mainz, 03.02.2022

gez. Steinkrüger

Janina Steinkrüger  
Beigeordnete